

# **Střední odborná škola stavební a Střední odborné učiliště stavební Rybitví**



**Vzdělávací oblast: Konstrukční software – ProgeCAD**

**Název: Základní modifikační příkazy**

Autor: Ing. Hana Backová

Datum, třída: 3.4.2012, 2.A - PS

Stručná anotace: Procvičení příkazů smazat, posun, kopie

Tento materiál byl vytvořen v rámci projektu  
Inovace ve vzdělávání na naší škole  
V rámci OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# Modifikační příkazy

Slouží k editaci jednotlivých entit.

Mezi základní modifikační příkazy patří:

Smazat

Posun

Kopie

Zrcadlení

Rotace

Rovnoběžka (Ekvidistanta)

Měřítko

Oříznout

Prodloužit

a další

# Příkaz Smazat

Slouží ke smazání entit.

1) Nakreslíme přímku

2)

a) Modifikace —→ Smazat (nebo ikona tužky)

Klikneme nebo označíme přímku

Potvrdíme PM, poté co smažeme požadované entity, entrem potvrdíme konec příkazu

b) Přímku označíme a zmáčkne Delete

**Pozor: mazat lze pouze celé entity, ne jejich části, k tomu slouží jiné příkazy**

## Příkaz Posun

Slouží k posunutí, přímek, obrázků nebo výkresů

1) Nakreslíme přímku

2) Modifikace —→ Posun (nebo ikona kříže)

Klikneme nebo označíme přímku

3) Potvrdíme PM

4) Klikneme LM na počátek přímky,

Toto je tzv. chytací bod a nyní můžeme přímku posunout

5) Po dokončení posunu potvrdíme LM

# Příkaz Kopie

Slouží ke kopírování, přímek, obrázků nebo výkresů

1) Nakreslíme přímku

2) Modifikace —→ Kopie (nebo ikona koleček)

Klikneme nebo označíme přímku

3) Potvrdíme PM

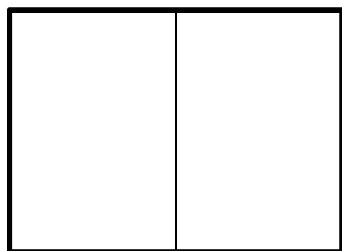
4) Klikneme LM na počátek přímky,

Nyní zadáme číselně vzdálenost nebo určíme vzdálenost bodem

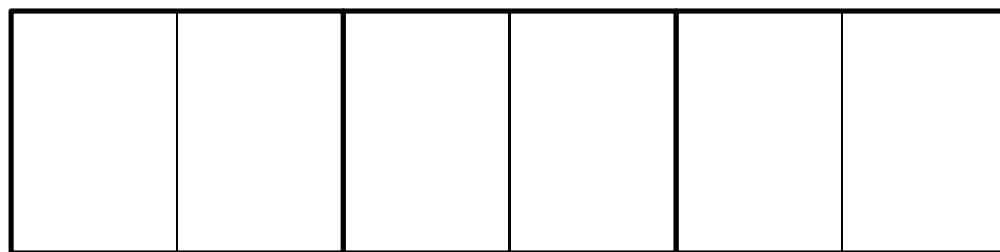
5) Po dokončení kopie potvrdíme LM

# Procvičování

Nakreslíme:

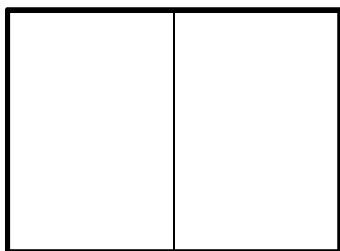


Poté zkopírujeme:

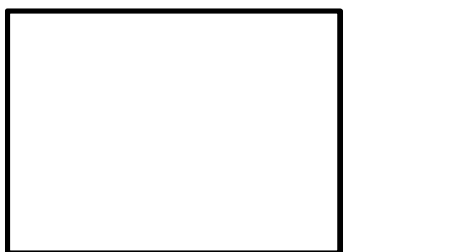


# Procvičování

Smažeme:



Posuneme:





**Děkuji za pozornost.**