

Střední odborná škola stavební a Střední odborné učiliště stavební Rybitví



Vzdělávací oblast: Konstrukční software – ProgeCAD

Název: Příkazy funkce kreslení

Autor: Ing. Hana Backová

Datum, třída: 12.6.2012, 2.A - PS

Stručná anotace: Procvičení příkazů mnohoúhelník a oblouk

Tento materiál byl vytvořen v rámci projektu
Inovace ve vzdělávání na naší škole
V rámci OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

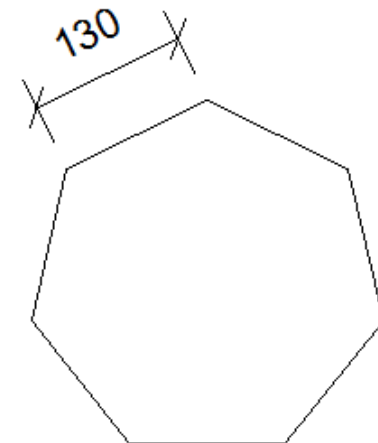


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Příkaz Mnohoúhelník

Slouží k nakreslení mnohoúhelníku

- 1) Kreslit \longrightarrow mnohoúhelník (nebo ikona pěti úhelníku)
- 2) Zadáme počet stran, 7
- 3) Určíme začátek úhelníku kliknutím do prostoru
- 4) Zvolíme svislý směr a napíšeme 150 mm
(délka strany bude 130 mm)
- 5) LM potvrdíme příkaz



Příkaz Oblouk

Slouží k nakreslení oblouku

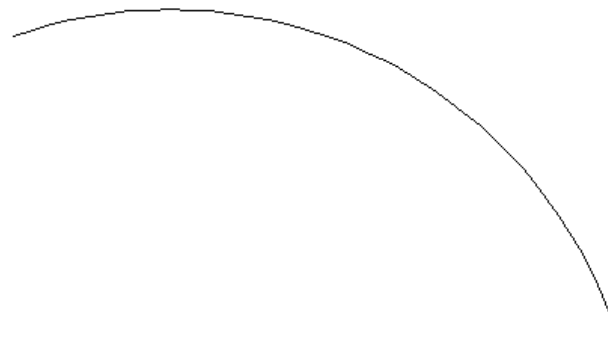
1) Kreslit \longrightarrow oblouk (nebo ikona oblouku)

2) Zvolíme metodu 3 body

3) Určíme třemi kliknutími 3 body oblouku

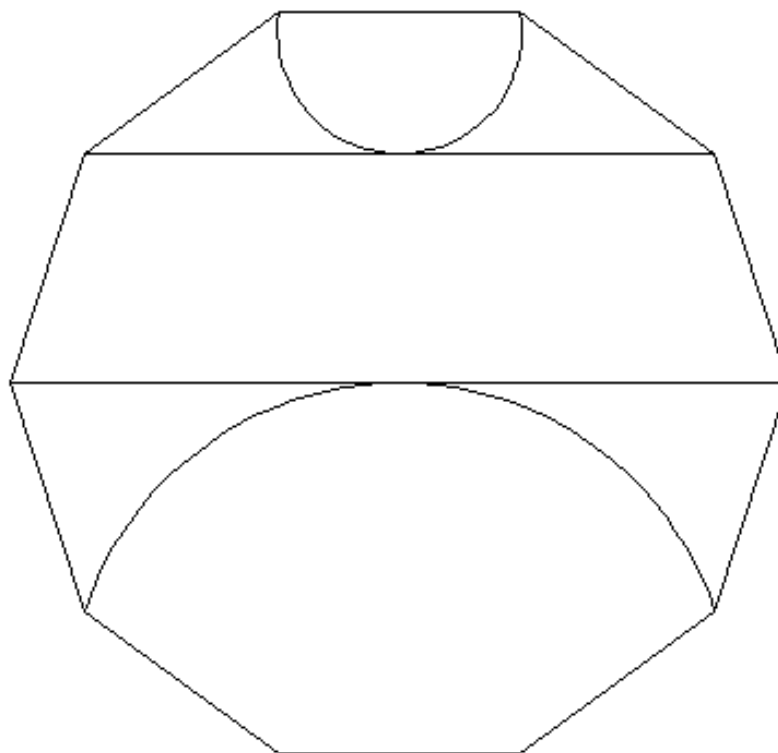
Vykreslení oblouku závisí na tom, které body nebo rozměry máme zadané.

Podle toho vybereme vykreslovací metodu.



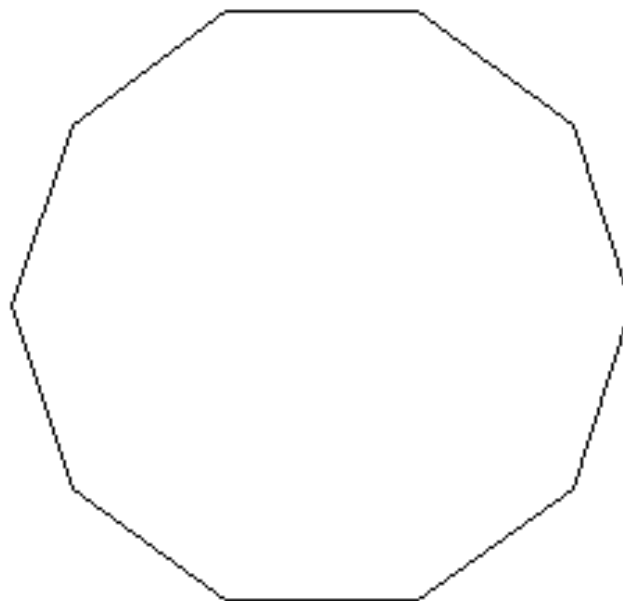
Procvičení úhelníku a oblouku

Nakreslete:



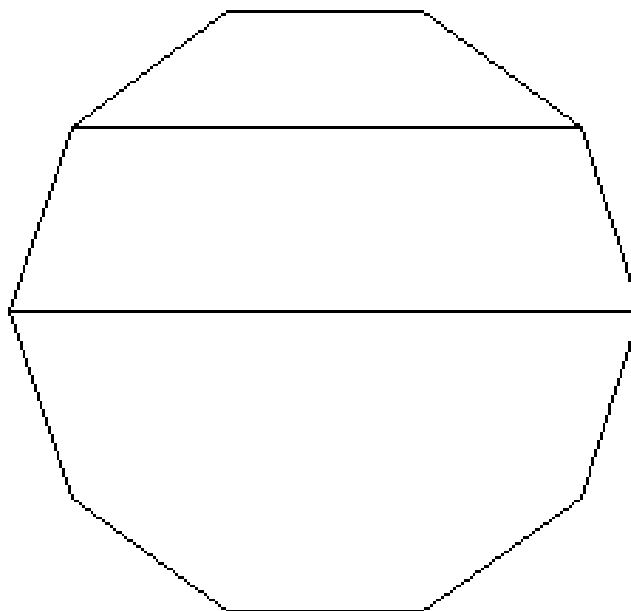
Procvičení úhelníku a oblouku

I) Nakreslíme 10ti úhelník



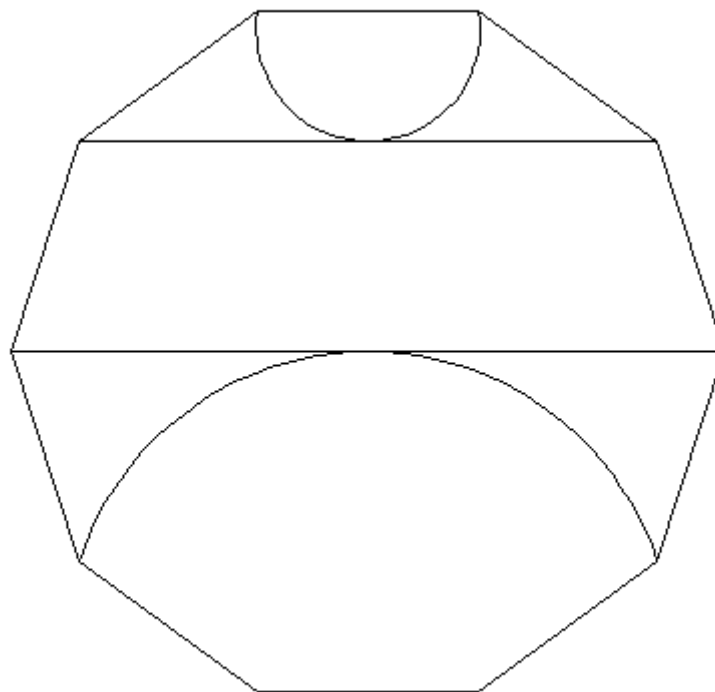
Procvičení úhelníku a oblouku

2) Vykreslíme přímky to úhelníku



Procvičení úhelníku a oblouku

3) Nakreslíme metodou 3 body dva oblouky





Děkuji za pozornost.